Przewodnik uzytkownika go1984



Alfred-Mozer-Str. 51 D-48527 Nordhorn Niemcy

Telefon : (+49)(0)5921 7139925 Telefax : (+49)(0)5921 7139929

go1984 → http://www.go1984.com



Alfred-Mozer-Str. 51 D-48527 Nordhorn Niemcy

Telefon : (+49)(0)5921 7139925 Telefax : (+49)(0)5921 7139929

🖻 http://www.logiware.de

Spis tresci

1	Wst p	1
2	Edycje	2
3	Instalacja	4
4	Uruchamianie programu	8
5	Activate go1984	
6	Deactivate go1984	12
7	Ustawienia podstawowe	13
	Dodawanie kamery	14
	Kamera IP	
	Kamera internetowa (USB)	
	Karta video	17
	Nagrywanie	18
	Obliczanie ilo ci wymaganej pami ci	20
	Zarz dzanie pami ci	
	Generowanie scen	22
	Nagrywanie Przed/Po alarmie	23
	Czasdost pno cinagra	
	Wykrywanie ruchu	
	Powiadomienie	
	E-mail	
	ISDN	
	FTP	
	Zewn trzny program	33
	D wik	
	Wył cznik czasowy	
8	Zarz dzanie u ytkownikami	
9	Serwer	
	Konfiguracja	40
	Interfejs	42
	Klient J2ME	44
	DynDNS	47
10	Centrum Obrazów	50
11	Ustawienia dodatkowe	53
	Kamera	53
	Ustawienia startowe	
	Konfiguracja serwera SMTP	
	Tłumaczenie	
12	Zarz dzanie zdarzeniami	
13	Zał cznik	
	Serwery POP3/SMTP	61
14	Masthead	62

1 Wst p

Program go1984 jest przeznaczony do prowadzenia profesjonalnego i skutecznego monitoringu za pomocą zamkniętej sieci telewizyjnej (CCTV). Wyznacza nową jakość na rynku: jest łatwy w użyciu, oferuje wiele opcji i jest dostępny w umiarkowanej cenie.

go1984 oferuje wszystko co może być przydatne do prowadzenia profesjonalnej obserwacji CCTV włącznie z:

- Monitoringiem
- Nagrywanie (wyłączane czasowo, przez ruch lub ciągłe)
- Sterowanie kamerami PTZ
- Opcje powiadamiania: akustyczne, przez email lub głosowe przez ISDN
- Zdalny dostęp przez sieć lokalną lub Internet
- Funkcje kalendarza

Program działa jako tak zwany "system hybrydowy", co oznacza że jest w stanie obsługiwać cyfrowe kamery sieciowe, jak również analogowe źródła obrazu za pośrednictwem serwerów lub kart video. Firmy stosujące analogową technologię video mogą użyć naszego oprogramowania jako pomocy przy przechodzeniu do cyfrowego świata. go1984 stanowi więc ważny element zabezpieczenia inwestycji.

go1984 obsługuje sprzęt wielu znanych producentów, takich jak: Axis, Sony, Allnet, Panasonic, Mobotix, Bosch, Siemens, Basler, Sanyo, Intellinet i wielu innych.

Poniższy diagram ilustruje możliwości połączeń oferowane przez go1984:



2 Edycje

go1984 jest dostępne w różnych edycjach. Poniższy diagram ilustruje różnice pomiędzy nimi.

Funkcje	Pro	Enterprise	Ultimate
Obsługa kamer IP	unlimited	unlimited	unlimited
Performance indicator *	1	2	4
Support of H.264 streaming **	-	-	✓
Secure SSL connection (web server & IP-camera)	-	-	✓
Instalacja w charakterze usługi	-	~	✓
Pamięć w postaci pętli (w zależności od czasu)	-	~	✓
Uruchomienie programu w razie alarmu	-	~	~
PTZ guard-tour support	-	✓	~
Max. number of devices for push notification ***	2	8	64
Sesje serwera internetowego	2	unlimited	unlimited
via browser	~	✓	~
via Desktop Client	~	✓	~
via iPhone/iPad	~	✓	~
via Android device	~	✓	~
via Windows Phone	~	✓	~
Support for multi-core processors	~	✓	~
Zarządzanie użytkownikami	~	✓	~
Adaptive motion detection including masking function	~	~	~
Programator	~	~	~
Image center with individual views	~	✓	~
Image center with multi-monitor support	~	~	~
Unlimited recording capacity	~	✓	~
Nagrywanie przed alarmem	~	~	~

3

go1984 Przewodnik uzytkownika

Funkcje	Pro	Enterprise	Ultimate
Network drives (NAS, SAN) for recording	✓	~	~
PTZ control for movable cameras	✓	~	~
E-Mail sending in case of alarm	✓	~	~
Telefon alarmowy (RNIS)	✓	~	~
FTP upload in case of alarm	✓	~	4
Built-in DynDNS client	✓	~	~
Obsługa Źródeł DirectX	✓	~	4
IO Control (IP-camera IOs or logiware IO-Stick)	~	~	~

*) See http://www.go1984.com for further information regarding the performance indicator.

**) H.264 support only for IP-cameras accordingly listed

***) Number of push notifications is limited to 100 messages per device per day. Precondition for push notification is an active go1984 update service.

Δ

3 Instalacja

Instalacja go1984 jest kwestią kilku minut, nawet dla użytkowników niezaznajomionych dotąd z programem. Aby rozpocząć proces instalacji należy kliknąć na jedną z następujących ikon:



Instalacja go1984 będzie teraz kontynuowana krok po kroku. Można zaakceptować ustawienia domyślne i kontynuować proces instalacji naciskając w stosownych momentach przycisk "Dalej >".



Jeżeli chcesz zainstalować program w innym katalogu lub na innym dysku, wybierz odpowiednią opcję w następującym oknie.

l Instalacja - go1984	
Wybierz docelową lokalizację	GO 198
Gdzie ma być zainstalowany progr	am go1984?
Instalator zainstaluje prog	gram go1984 do poniższego folderu.
Klikniį przycisk Dalej, aby kontynu Przeglądaj.	ować. Jeśli chcesz określić inny folder, kliknij przycisk
C:\Programme\go1984	Przeglądaj
Potrzeba przynajmniej 0,7 MB wolr	nego miejsca na dysku.
lish	
	<pre></pre>

Program instalacyjny automatycznie utworzy w menu start pozycję go1984. Jeżeli wolisz inną nazwę, możesz ją teraz zmienić.

stalacja - go1984	g
Które komponenty mają być zair	istalowane?
Zaznacz komponenty, które cho zainstalować. Kliknij przycisk Da	esz zainstalować, odznacz te, których nie chcesz lej, aby kontynuować.
Instalacja pełna	
 ✓ go1984 ✓ go1984 Client 	8,7 MB 3,0 MB
Wybrane komponenty wymagaja	ą co najmniej 12,3 MB na dysku.

Instalacja

6

Instalacja - go1984	
Wybierz folder Menu Start Gdzie mają być umieszczone skróty do programu?	901 98
Instalator stworzy skróty do programu w poniższym folderz Kliknij przycisk Dalej, aby kontynuować. Jeśli chcesz określić inny Przegladaj	ze Menu Start. folder, kliknij przycisk
go1984	Przeglądaj
ish	
< Wstecz	Dalej > Anuluj

W tym momencie dostępne są wszystkie ustawienia niezbędne w procesie instalacji. Przyciśnięcie przycisku "Instaluj" spowoduje skopiowanie wymaganych plików na twardy dysk i zakończenie instalacji.

Gotowy do rozpoczęcia instalacji	go 19
Instalator jest już gotowy do rozpoczęcia instalacji programu go1984 na twoim komputerze.	ĩ
Kliknij przycisk Instaluj, aby rozpocząć instalację lub Wstecz, jeśli chcesz przejr: zmienić ustawienia.	zeć lub
Lokalizacja docelowa: C:\Programme\go1984	_
Rodzaj instalaciji: Instalacja pełna	
Wybrane komponenty: go1984 go1984 Client	
Folder w Menu Start: go1984	-
<u><u>×</u></u>	2
	مىنىلىن

Instalacja go1984 została zakończona. Po naciśnięciu przycisku "Zakończ" program instalacyjny zostanie zamknięty. Możesz wybrać opcję uruchomienia programu bezpośrednio po instalacji.



4 Uruchamianie programu

Po zainstalowaniu go1984 można go uruchomić na kilka sposobów.

1. Za pomocą paska szybkiego uruchamiania



2. Z użyciem ikony na pulpicie



3. Z użyciem menu start

Wybierz: Start \rightarrow Programy \rightarrow go1984 \rightarrow go1984

4. Autostart

Jeżeli program go1984 ma być uruchamiany automatycznie po włączeniu komputera należy aktywować opcję pokazaną na poniższym diagramie.

Constraints Administrator	nt proxy HTTP TWłaściwości SMTP TPamięć podręc
Image: Namery IP Image: My camera Image: My camera	Uruchamiaj go1984 zminimalizowane Automatycznie uruchom przy starcie Windows WinAqua Wybierz skórę

Uwaga:

Większość programów w systemie Windows jest całkowicie wyłączana po zamknięciu okna programu. go1984 jest wtedy jedynie ukrywany i kontynuuje działanie w tle. Kiedy program działa, na pasku zadań obok zegara wyświetlana jest ikona go1984. Menu otwierane po kliknięciu prawym przyciskiem myszki na tę ikonę umożliwia całkowite wyłączenie programu lub przywrócenie jego okna.

0	١.	
м		



5 Activate go1984

go1984 runs as a demo version after being installed. In order to activate go1984, you need to enter the 10-digit activation code you purchased into the appropriate field. To do this, open the License Management:

Help (double-click)	Login Username Password	Reseller logiware
	License Licence Licence: Ultimate Trial Build: 4.0.0.0 Subscription: -	
	Manage Licence	

go1984 F	Przewodnik uzytkownika	Activate go198
e Management		0
	Enter activation code:	
]
	Ultimate	
	Installed Licence	
	Ultimate Trial	
	<< Previous Next >>	Cancel

Any settings (e.g. connected IP cameras) that have already been applied in the demo operation will be retained and don't need to be applied again.

Note:

For the activation an Internet connection is required. Make sure the activation server on www.go1984.de is accessible on port 443 (https).

6 Deactivate go1984

Do you want to move your go1984 installation on another computer, the activation code on the old computer must be deactivated before.

C Licence Management		000
	Enter activation code:	
	Buy activation code	<u>.</u>
	Installed Licence Ultimate Deactivate	
	<pre></pre>	Cancel

Note:

For the deactivation an Internet connection is required. Make sure the activation server on www.go1984.de is accessible on port 443 (https).

7 Ustawienia podstawowe

Do korzystania z go1984 wymagane jest co najmniej jedno źródło obrazu. Można używać następujących źródeł:

- Kamery IP
- Karty video i karty telewizyjne.
- Kamery internetowe (USB)

W rozdziale tym opisany jest sposób włączania kamer i innych źródeł obrazu do systemu go1984. Zawarte są w nim również informacje na temat konfiguracji nagrywania, zintegrowanej funkcji wykrywania ruchu oraz opcjach powiadamiania. Będziemy je omawiać w oparciu o "typowy" przypadek, w którym wystarczają predefiniowane, automatyczne ustawienia programu.

W razie potrzeby dalszych zmian i poprawek, należy zapoznać się z rozdziałem "ustawienia dodatkowe".

7.1 Dodawanie kamery

7.1.1 Kamera IP

Aby dodać kamerę IP, należy wybrać w eksploratorze go1984 pozycję "Kamery IP".



Kliknięcie na przycisku "Dodaj kamerę" spowoduje wyświetlenie obsługiwanych typów kamer.

Appro	
Appro	,
Axis Canon Cellvision ConnectTec Convision DLink	Autostart
	Axis Canon Cellvision ConnectTec Convision DLink Digi-Lan

Następnie należy wybrać żądany typ kamery. Zostanie wyświetlone okno w którym należy wpisać adres IP lub adres internetowy wybranej kamery. Jeżeli kamerze nie został jeszcze przydzielony adres IP, należy postępować zgodnie z instrukcją obsługi kamery.



Następnie należy wprowadzić krótką nazwę, która będzie określała kamerę w programie go1984.



go1984 Przewodnik uzytkownika

Jeżeli dla dodanej kamery wymagane jest uwierzytelnienie, zostanie wyświetlone następujące okno. Należy w nim wprowadzić wymaganą do korzystania z kamery nazwę użytkownika i hasło. Domyślne hasła znajdują się w instrukcji obsługi kamery.

Login(My	camera]	000	
ytkownika		_	
riotoj pozwa uż	utkowska i l	hach	
niętaj nazwę uz	ytkovvnika i i	nasio	
OK		Anuluj	
	Login[My ytkownika miętaj nazwę uż	Login[My camera] ytkownika miętaj nazwę użytkownika i l	Login[My camera]

Dodana kamera pojawi się w pozycji "kamery IP" eksploratora go1984. Proces wprowadzania ustawień podstawowych kamery zostanie zakończony. go1984 automatycznie aktywuje detekcję ruchu oraz nagrywanie obrazu z tego źródła.



Rozdział "Ustawienia dodatkowe" zawiera informacje na temat ustawiania dalszych parametrów kamer, takich jak rozdzielczość, liczba klatek na sekundę oraz kierunek.

7.1.2 Kamera internetowa (USB)

Aby móc używać kamery sieciowej USB z programem go1984, należy najpierw zainstalować wszystkie niezbędne sterowniki zgodnie z instrukcją obsługi kamery. Kiedy kamera zacznie być widziana w systemie Windows jako urządzenie DirectX, można będzie jej używać za pomocą programu go1984. Należy najpierw aktywować obsługę DirectX. Aby to zrobić, należy wybrać opcję wskazaną na rysunku. Przy ponownym uruchomieniu program go1984 wyszuka dostępne w komputerze urządzenia DirectX i wyświetli je pod pozycją "DirectX" w eksploratorze go1984.



Od tego momentu dostępne będą opcje edycji parametrów takich jak liczba klatek na sekundę i rozdzielczość.



7.1.3 Karta video

Karty wideo są instalowane we wnętrzu komputerów PC i służą do konwersji analogowego sygnału video na dane cyfrowe. Należy rozpocząć od instalacji karty oraz wszystkich niezbędnych sterowników zgodnie z instrukcją dołączoną do karty. Można używać większości jednokanałowych kart opartych na układzie BT878. Przy większości kart wielokanałowych w programie go1984 można używać jedynie pierwszego kanału. Program go1984 obsługuje jednak następujące karty czterokanałowe:

- Spectra8 firmy ITuner
- Videum4400 firmy Winnov

Po udanej instalacji karty video będzie ona dostępna jako urządzenie DirectX. Następne kroki są takie same jak w opisie podłączania kamer internetowych (USB).

7.2 Nagrywanie

Nagrania są automatycznie porządkowane w eksploratorze go1984 według danego miesiąca i kamery. Aby obejrzeć nagrania należy wybrać w eksploratorze go1984 pozycję "Nagrania" odpowiadającą danej kamerze. Pokazana zostanie lista miesięcy, z których dostępne są nagrania.

Przegląd nagrań z danego miesiąca

Wybranie określonego miesiąca spowoduje wyświetlenie przeglądu nagrań z danego miesiąca. Dni uporządkowane są pionowo, czas danego dnia – poziomo. Każdej scenie odpowiada czerwony znacznik. Przesuwanie myszy po znacznikach przywołuje szybki podgląd odpowiadających im scen. Dwukrotne kliknięcie spowoduje otwarcie i wyświetlenie danej sceny.



Przegląd nagrań z danego dnia

19

Aby przejrzeć nagrania z danego dnia należy wybrać z eksploratora go1984 określony dzień w sposób opisany poniżej. Spowoduje to uruchomienie przeglądu scen nagranych danego dnia. Tutaj również przesunięcie wskaźnika myszy na żądaną scenę spowoduje wyświetlenie jej podglądu. Dwukrotne kliknięcie spowoduje otwarcie i wyświetlenie danej sceny.



Dodatkowo dostępne są opcje zmiany prędkości odtwarzania podglądu scen oraz określenia szerokości podglądu.

7.2.1 Obliczanie ilo ci wymaganej pami ci

Jednym z najczęściej zadawanych pytań jest: ile miejsca na dyskach twardych zajmą nagrania? Nie można udzielić na nie prostej odpowiedzi, gdyż gra tutaj rolę wiele czynników. Między innymi:

- Liczba kamer (AK)
- Liczba klatek na sekundę (FPS)
- Rozmiar obrazu (KB)
- Stopień kompresji
- Czy nagrywanie jest ciągłe czy też włączane przez ruch

Aby mniej więcej określić ilość pamięci wymaganą dla ciągłego nagrywania należy użyć następującego równania: Z reguły można oszacować rozmiar jednej klatki na około 25-30 kilobajtów.

AK * FPS * KB = kilobajty na sekundę

Równanie to daje szacunkową liczbę kilobajtów na sekundę nagrywania. Pomnożenie wyniku przez 3600 daje pojęcie o ilości kilobajtów na godzinę.

Należy pamiętać że go1984 używa inteligentnego pierścieniowego zarządzania nagraniami. W wielu przypadkach warto jest używać nagrywania włączanego przez ruch, co znacznie ogranicza ilość wymaganej pamięci.

7.2.2 Zarz dzanie pami ci

go1984 oferuje efektywny, pierścieniowy system przechowywania danych. Umożliwia to optymalizację przyporządkowywania kamerom dostępnego miejsca na dysku, co zapewnia im ciągłą dostępność miejsca na nowe nagrania. go1984 może samodzielnie kasować najstarsze pliki po wyczerpaniu się wyznaczonego miejsca. Można również przyporządkować każdej kamerze własny katalog.



7.2.3 Generowanie scen

go1984 może łączyć nagrania wykonane w danym okresie w tak zwane sceny, co znacznie ułatwia ich późniejsze odnajdywanie. Pomysł jest prosty. Każda rozpoczęta scena będzie kontynuowana dopóki nie upłynie okres wyznaczony w polu "Czas nagrywania". Po upływie tego czasu zostanie wygenerowana nowa scena. Można również ustalić generowanie nowej sceny po przekroczeniu wartości wpisanej w pole "Rozmiar pliku" lub "Długość nagrania".

	Utw	órz nową scenę, jeśli	
🗾 w tym odcir	nku ozasu nie wykryto ru	ichu	
	Odcinek czasu		
-	5s		
4)+	
-			
🖊 Rozmiar plik	u sceny jest większy ni:		
🖌 Rozmiar plik	ku sceny jest większy niż	ż	
🛛 Rozmiar plik	ku sceny jest większy ni: Rozmiar pliku	<u>ż</u>	
🖌 Rozmiar plik	ku sceny jest większy ni: Rozmiar pliku 650 MByte	2	
Rozmiar plik	ku sceny jest większy ni: Rozmiar pliku 650 MByte	2	
Rozmiar plik	ku sceny jest większy niż Rozmiar pliku 650 MByte) •	
Rozmiar plik	ku sceny jest większy niż Rozmiar pliku 650 MByte	<u>2</u>	
Rozmiar plik	ku sceny jest większy ni: Rozmiar pliku 650 MByte C	ž I IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	
Rozmiar plik	ku sceny jest większy ni: Rozmiar pliku 650 MByte Context Nia sceny jest większy ni Czas trwania	ż Del	
Rozmiar plik	ku sceny jest większy ni: Rozmiar pliku 650 MByte nia sceny jest większy ni Czas trwania 60 min	ż	

7.2.4 Nagrywanie Przed/Po alarmie

Z reguły nagrywanie włączane przez ruch rozpoczyna się zaraz po jego wykryciu. Czasem jednak zalecane jest rozszerzenie nagrania o kilka sekund przed lub po nagrywanym zdarzeniu. Aby to zrobić należy wprowadzić w stosowne pola określoną ilość sekund i aktywować funkcję z użyciem odpowiedniego przycisku. Do jej obsługi go1984 używa pamięci RAM. Aby zapobiec używaniu w tym celu zbyt dużej ilości pamięci istnieje opcja ograniczenia jej rozmiaru.

Nagrywanie przed alarmem	Nagrywar	nie po alarmie
Czas		zas
1,0 s		,0s)•
Maksymalny rozmiar pamięci podręcznej		
32 MByte	Þ	

7.2.5 Czas dost pno cinagra

Dostęp do nagrania może być ograniczony indywidualnie dla każdego użytkownika podczas zarządzania użytkownikami. Można między innymi ustawić pełny dostęp, brak dostępu lub dostęp do nagrań z określonego czasu. Okres dostępności nagrań z danej kamery można ustawić tutaj.

Przechowywanie	Tworzenie sceny	Nagrywanie przed/po alarmie	Okresy dostępu	Miniatury	Log
	Krótki okres				
•	24 h)+			
	Średni okres				
•(14 dni)+			
	Długi okres				
4(180 dni)+			

Potem wystarczy w zarządzaniu użytkownikami wybrać jaki okres czasu dostępny jest dla danego użytkownika.



7.3 Wykrywanie ruchu

go1984 oferuje efektywne wykrywanie ruchu oparte na zoptymalizowanym procesie porównywania obrazów. Kiedy ruch zostanie wykryty, dla danej kamery aktywowany jest tak zwany sygnał ruchu. Może on być użyty do rozpoczęcia nagrywania, do rozpoczęcia wysyłania danych FTP lub uruchomienia alarmu.

Pokazany zostanie obraz z kamery, z obszarami ruchu oznaczonymi za pomocą czerwonych prostokątów. Jak tylko wartość przekroczy wyznaczony limit, zostanie włączony sygnał ruchu. Wyznaczony limit (żółty) i aktualna wartość ruchu (zielona lub czerwona) są dla ułatwienia odwzorowane graficznie w postaci kolorowych pasków. W wypadku wykrycia ruchu pasek aktualnej wartości zmienia kolor na czerwony. Kółko w polu "Ruch" również zmienia kolor na czerwony.

Często zalecane jest wyłączenie detekcji ruchu w pewnych częściach pola widzenia kamery. W tym celu można narysować dowolnego kształtu maskę na obrazie płynącym z kamery, za pomocą dostępnych narzędzi. Maska jest półprzezroczyście wyświetlana na obrazie.



Narzędzia rysowania maski:

A	Piórko, dla swobodnego rysowania masek
	Narzędzie do rysowania kwadratów
0	Gumka do kasowania masek
3	Ukrycie lub przywrócenie obrazu z kamery
<u>(199</u>	Szerokość linii 1
	Szerokość linii 2
-	Szerokość linii 3
	Szerokość linii 4
1	Odwrócenie maski
đ	Wczytanie maski
	Zapisanie maski
(10)	Usunięci maski

Z reguły wyżej wymienione ustawienia detekcji są wystarczające do zwykłego użytkowania. Jeżeli ustawienia domyślne się nie sprawdzają, można skorzystać z dodatkowych opcji znajdujących się w zakładce "Ustawienia".



Liczba segmentów wzdłuż osi X Liczba segmentów wzdłuż osi Y	Wartości X i Y służą do zmiany ilości segmentów wzdłuż danej osi. Dla zwykłej obserwacji wystarczą wartości domyślne. W pewnych okolicznościach (np. przy zastosowaniach technicznych), może być konieczne zwiększenie tych wartości w celu skupienia detekcji ruchu na małych fragmentach obrazu.
Analizuj co x klatkę	Detekcja ruchu narzuca duże wymagania na procesor komputera. Aby poprawić jego wydajność można ograniczyć liczbę analizowanych klatek.
Długość analizy	Domyślną wartością tego parametru jest "Szybka analiza". Aby uzyskać bardziej precyzyjną detekcję ruchu wystarczy usunąć znacznik. Detekcja ruchu będzie wtedy jednak wymagała większej ilości czasu procesora.
Wartość ruchu większa niż	Ustawienie to służy zapobieganiu sytuacjom w których detekcja ruchu aktywowana jest przez szybkie zmiany oświetlenia, takie jak włączenie światła lub automatyczne zmiany ustawienia przesłon kamer.
Jasność jest mniejsza niż	Niektóre kamery przy słabym oświetleniu mogą dawać zakłócony obraz, co może aktywować detekcję ruchu. Ustawienie to umożliwia wyłączenie detekcji ruchu dla obrazów wygenerowanych przy jasności mniejszej niż wyznaczona.
Automatyczne wartości limitów	go1984 zawsze próbuje niezależnie określić optymalne wartości ustawień.

7.4 Powiadomienie

go1984 w wypadku alarmu może wysłać powiadomienie na wiele sposobów. Oto one:

- Wysłanie e-maila z lub bez dołączonego obrazu
- Nawiązanie połączenia telefonicznego i odtworzenie pliku dźwiękowego (wymagana karta ISDN)
- Przesłanie jednego lub kilku obrazów przez FTP
- Uruchomienie zewnętrznego programu
- Odtworzenie pliku dźwiękowego poprzez kartę dźwiękową
- Wysłanie obrazu do klienta go1984 poprzez transmisję UDP

Uwaga:

Wszystkie typy powiadamiania muszą być najpierw aktywowane. Klikanie na określonych przełącznikach w polu opcji włącza odpowiednie funkcje. Jeżeli dana opcja jest nieaktywna, należy wcześniej wprowadzić niezbędne ustawienia. Na przykład opcja "Połączenie telefoniczne" nie może być aktywowana jeśli wcześniej nie został podany numer telefonu.



7.4.1 E-mail

Aby umożliwić programowi go1984 wysyłanie e-maili, należy wcześniej określić tak zwany serwer SMTP (patrz niżej). Jeżeli został on już określony, można postępować zgodnie z dalszymi instrukcjami.

Po wybraniu w eksploratorze go1984 pozycji powiadomienie można wprowadzić jednego lub kilku (oddzielonych średnikami) odbiorców w pole z adresami e-mail. W razie potrzeby można zmienić również temat wiadomości. Zmienna "%cameraname%" jest przy wysyłaniu automatycznie zastępowana nazwą kamery włączającej alarm.

		00
Administrator Kamery My camera My camera My camera Detekcja ruchu Powietomienie Detekcja ruchu Powietomienie Przywołaj plik EXE Direct X Menadżer We/Wy Centrum obrazów Serwer sieciowy Menadżer Użytkowników Ustawienia Pomoc (podwójne kliknięcie)	Powiadamianie mailowe Log Adresy (Użyj ; do rozdzielenia): Ternat: Ruch wykryty w %Cameraname% Vłaściwości SMTP Vłaściwości SMTP	
PTZ: My camera 🛛 👻	352x288 4.1 fps 11:27:54 11:26:05 LevelOne ECS-1010 [TLevel1Camera]	

Aby zapobiec zbyt częstemu powiadamianiu przez e-mail można zdefiniować czas, który musi upłynąć między wysłaniem dwóch kolejnych maili. Aby to zrobić należy kliknąć na ikonie zegara i wprowadzić żądany czas.



7.4.2 ISDN

W wypadku alarmu go1984 może nawiązać połączenie telefoniczne z użyciem karty ISDN. Po nawiązaniu połączenia program odtwarza osobie odbierającej połączenie dowolny plik audio. Numery telefoniczne należy wprowadzać wyłącznie za pomocą cyfr. Inne znaki lub spacje mogą zakłócić funkcjonowanie urządzenia.

Własne pliki audio można nagrywać z użyciem "Rejestratora dźwięku" systemu Windows. Należy pamiętać o wybraniu odpowiedniego formatu dźwięku:

• PCM 8,000kHz; 16 Bit; Mono

Administrator	Połączenie telefoniczne Log	
A Kamery IP	Numery telefonów	
⊢ Ion My camera	Dzwonię do:	
🛛 🚰 🏪 Detekcja ruchu	059217139925	
🛨 🖬 🛑 Nagrywanie 🖃 🔄 Zarządzanie alarmami	Numer odbiorcy:	
Dźwięk	01721234567	
	Wybierz plik dźwiękowy	
	C:\Programme\go1984\CapiWav\Info.wav	
Direct X	Dźwięk musi być w formacie (PCM 8,000 kHz; 16 Bit; Mono)	
Menadżer We/Wy Centrum obrazów		
a 🥎 Serwer sieciowy		
🛿 💯 Menadżer Użytkowników 🗟 Ustawienia		
omoc (podwójne kliknięcie)		
	🔏 🚯 00:05:00 🛶	
PTZ: My camera	352x288 4,1 fps 11:29:42 11:26:05 LevelOne FCS-1010 [TLevel1 Camera	1

Aby zapobiec zbyt częstemu informowaniu przez połączenia telefoniczne można zdefiniować czas, który musi upłynąć między połączeniami. Aby to zrobić należy kliknąć na ikonie zegara i wprowadzić żądany czas.



7.4.3 FTP

Aby oprócz lokalnego przechowywania obrazów z kamery włączyć ich wysyłanie na serwer FTP należy uzupełnić następujący dialog.

Najpierw należy wprowadzić dane niezbędne do połączenia się z serwerem FTP:

Serwer FTP	Nazwa domeny lub IP serwera FTP, na przykład ftp.online.com	
Port	Port FTP, prawie zawsze "21"	
Identyfikator użytkownika FTP	Nazwa użytkownika niezbędna do połączenia się z serwerem FTP	
Hasło FTP	Hasło niezbędne do połączenia się z serwerem FTP	
Katalog FTP	Katalog na serwerze FTP w którym obrazy mają być zapisywane	
Tryb pasywny	Opcję tę należy wybrać jeżeli serwer FTP nie może działać w trybie aktywnym	
Utrzymuj połączenie	Po przesłaniu obrazu połączenie z serwerem FTP jest utrzymywane. Jeżeli połączenie ma być zamykane, należy dezaktywować tę opcję.	

Istnieje również opcja zmiany rozmiaru obrazów przed wysyłaniem ich na serwer FTP. Aktywowanie tej opcji i określanie docelowego rozmiaru obrazów odbywa się za pomocą odpowiednich pól.

Zwykła nazwa pliku	Plik będzie nosił nazwę wprowadzoną w odpowiednie pole.	
Datowana nazwa pliku	Nazwa pliku zawiera czas pochodzenia obrazu. Stała część nazwy musi być umieszczona w cudzysłowie. Formatowanie nazwy odbywa się według następującego klucza: rrrr Rok mm Miesiąc dd Dzień gg Godzina nn Minuta ss Sekunda zzz Milisekunda	
Numerowana nazwa pliku	 W pole należy wprowadzić początek nazwy nadawanej później plikom Na końcu nazw automatycznie będzie dodawany numer, rosnący po każdym wysłaniu pliku. Po osiągnięciu wyznaczonej wartości licznik powraca do 1. Starsze obrazy będą odtąd kasowane. W razie problemów z przesyłaniem plików na serwer ftp, mogą one b najpierw przesyłane z rozszerzeniem "*.tmp". Po udanym zakończen wysyłania plików przywracane sa ich właściwe nazwy. 	
Wysyłanie plików z rozszerzeniem "*.tmp"		

Można wreszcie określić nazwy, pod jakimi pliki będą zapisywane na serwerze FTP:

		01
Administrator	FTP proxy FTP Podgląd Log	
⊸ Kamery ⊨ - 📆 Kamery IP	dane serwera FTP	nazwa pliku FTP
🖻 🔞 My camera	serwer FTP: Port :	💽 Zwykła nazwa pliku
🛛 🚰 🎂 Detekcja ruchu	21	go1984.jpg
🖅 🗖 🛑 Nagrywanie 🖃 🔂 Zarządzanie alarmami	identyfikator użytkownika FTP: hasło FTP:	🔵 Datowana nazwa pliku
🚽 🏹 Dźwięk	katalog FTP:	"go_"yyyy-mm-dd_hh-nn-ss_zzz".jpg"
przesyłanie FTP	1	Numerowana nazwa pliku (sample0024.jpg)
🗆 🗖 💇 Transmisja LAN 🗖 🏧 Przywołaj plik EXE	Tryb pasywny	go1984_
Direct X	ne 🗹 Utrzymuj połączenie	20 👞
Menadžer WeAWy	Zmieć rozmier obrazu źródłowego	
- Centrum obrazów	Szerokość Wysokość	Prześlij jako "*.tmp" i zmień nazwę po zakończeniu
Menadżer Użytkowników	Aktywny 320 🛶 240 🛶	
🤜 Ustawienia Pomoc (podwójne kliknięcie)		
porte denne film en la construction de la Seconda de La Construcción de la construcción de la construction de la construcción de la construcción de la construcción de l	Ø 00:01:00 ↓	
DT7. Musemene		

Ustawienia podstawowe

32

Tu również istnieje opcja ustawienia czasu pomiędzy dwoma połączeniami poprzez kliknięcie na symbol zegara. Nowe wysyłanie rozpocznie się tylko wtedy kiedy upłynie określony czas między dwoma połączeniami z serwerem.



7.4.4 Zewn trzny program

go1984 w wypadku powiadomienia umożliwia również uruchomienie zewnętrznego programu. Obraz, który spowodował uruchomienie programu, może być wcześniej zapisany na twardym dysku. W ten sposób mogą zostać wykonane dowolne zadania wykraczające poza te, do których opracowano program go1984.

Aby uaktywnić tę funkcję należy wybrać program który chce się uruchomić oraz typ uruchomienia. Można również określić czy obraz wywołujący powiadomienie ma być zapisany na dysku i dowolnie zdefiniować dysk i katalog przeznaczone na ten cel.

Kamery	Przywołanie zewnętrznego programu	
- 🖓 Kamery IP ⊡ 🔞 My camera	Plik programu:	
🚽 🏕 Video 🚽 🏪 Detekcja ruchu	Styl przywołania	
⊞ - □ ● Nagrywanie - ─	Pokaż O Ukryj Zminimizuj Zmaksymizuj	
Poviadomienie przesyłanie FTP przesyłanie FTP Przywołaj plik EXE Połączenie telefoniczne Połączenie telefoniczne Menadżer We/Wy Centrum obrazów Serwer sieciowy		
Menadžer Užytkowników] Ustawienia moc (podwójne kliknięcie)	20	

Tu również istnieje opcja ustawienia czasu odpoczynku poprzez kliknięcie na symbol zegara. Program zostanie uruchomiony tylko jeśli upłynie określony czas między dwoma uruchomieniami programu.



7.4.5 D wik

go1984 w wypadku powiadomienia może odtworzyć przez kartę dźwiękową dowolnie wybrany plik dźwiękowy formatu .wav. Wystarczy wybrać odpowiedni plik.

	00
 Administrator Kamery Kamery IP My camera Video Detekcja ruchu Nagrywanie Zarządzanie alarmami Zarządzanie alarmami Dźwięk Poviadomienie przesytanie FTP Transmisja LAN Przywołaj plik EXE Połączenie telefoniczne Direct X Menadżer WeWWy Centrum obrazów Serwer sieciowy Serwer sieciowy Ustawienia Pomoc (podwójne kliknięcie) 	Wybierz plik dźwiękowy C: Programmelgo1984\Sounds\Motion.wav
PT7 +	352x288 4.2 fps 12:10:11 11:26:05 LevelOne ECS-1010 [TLevel1Camera]

Również i tu można określić czas odpoczynku klikając na symbol zegara. Plik zostanie odtworzony tylko wtedy, jeśli upłynie określony czas pomiędzy dwoma jego odtworzeniami.



7.5 Wył cznik czasowy

go1984 oferuje również opcję uruchamiania poszczególnych funkcji, takich jak nagrywanie lub powiadamianie, tylko w określonym wcześniej czasie. Można ustawić dowolną ilość wyłączników czasowych, które następnie mogą być powiązane z określonymi funkcjami. Aby utworzyć nowy wyłącznik, należy wybrać w eksploratorze go1984 opcję "Wyłącznik czasowy".



Każdemu wyłącznikowi czasowemu można nadać inną nazwę.



Następnie należy określić czas aktywności i nieaktywności w ciągu dnia. Wystarczy wybrać żądany czas za pomocą myszy (przytrzymując lewy przycisk). Czas aktywności będzie zaznaczony na zielono. Można też skopiować ustawienia z danego dnia na inny dzień poprzez przeciągnięcie myszką nazwy danego dnia na inny, zapisać ustawienia wyłącznika w pliku oraz je stamtąd wczytać. Opcja ta jest przydatna przy wprowadzaniu ustawień kilku podobnych wyłączników.



Wyłącznik czasowy może również automatycznie włączać i wyłączać różne funkcje kamer. Kursor przytrzymywany nad funkcjami które mogą być powiązane z wyłącznikiem zmienia się w następujący symbol: [●]. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy otwiera menu służące do tworzenia i edycji linków. Wybranie pozycji "Zdarzenie → wyłącznik →" spowoduje wybranie istniejącego wyłącznika, który odtąd będzie włączał lub wyłączał daną funkcję.

E 🔂 Kamery IP					Katalog
⊡ - @ My camera	u		C: Programm	e\gc	1984\Storage\My_car
🛨 🖬 🛑 Nagrywanie 🕀 🧰 Zarządzanie al	Zmień nazwę kame	ry			Automatyczni
- 😚 Direct X	Event		Camera	+	dysku przekroczy w
Menadžer We/Wy	Action	+	Scheduler	+	Off-time
E Camera	Odwrócenie				0,63 GByte
🖻 🔄 Scheduler				_	

8 Zarz dzanie u ytkownikami

Zarządzanie użytkownikami umożliwia udzielenie indywidualnych autoryzacji dostępu do interfejsu programu, interfejsu sieciowego, nagrań i sterowania kamerami PTZ. Bezpośrednio po instalacji zarządzanie użytkownikami nie jest aktywne, a wszystkie funkcje są dostępne bez wprowadzania nazwy użytkownika lub kodu. Kliknięcie na odpowiednim polu spowoduje aktywację zarządzania użytkownikami.



Po aktywacji zarządzania użytkownikami dostęp możliwy jest jedynie po wprowadzeniu właściwej nazwy użytkownika. go1984 tworzy predefniowane, stałe konto Administratora, który zawsze posiada wszystkie prawa dostępu. Konto to może być początkowo używane bez podawania hasła, które jednak należy jak najszybciej wprowadzić poprzez edycję konta Administratora.





W kolumnie "Użytkownik" wyświetlane są wszystkie nazwy użytkowników. Trzy przyciski służą odpowiednio do tworzenia, edycji lub kasowania użytkowników. Należy pamiętać, że nowo utworzony użytkownik domyślnie nie posiada żadnych praw. Aby zmienić uprawnienia użytkownika najpierw wybrać użytkownika, a następnie użyć kolumny "Uprawnienia" aby zezwolić lub zabronić dostępu do określonych opcji. Można również jednym poleceniem zmienić prawa kilku użytkowników. W tym celu należy wybrać pierwszego z nich, a potem przytrzymując klawisz CTRL wybrać pozostałych użytkowników z listy.

Prawa dostępu podzielone są na następujące dziedziny:

Kamery	Dostęp do obrazu na żywo, sterowania kamerami PTZ i czasem nagrywania.
Ogólne	Kasowanie scen
Drzewko	Dostęp do funkcji Wejścia/Wyjścia, ustawień serwera sieciowego, ustawień kamer.
Sieć Web	Dostęp do rozmaitych widoków przeglądarki.

Don't forget to save the edited settings using the "Save" button.

9 Serwer

go1984 oferuje zintegrowany serwer sieciowy dostępny z sieci lokalnych i Internetu z użyciem protokołu TCP/IP. Serwer umożliwia dostęp do obrazu na żywo oraz nagrań z użyciem Internet Explorera. Można również sterować kamerami PTZ. Szczególną cechą tej funkcji są szablony HTML, które pozwalają na dowolne zmiany wyglądu i dostępnych funkcji. Dostarczone przykładowe szablony można przekształcać według własnych potrzeb. Szablony znajdują się w następującym katalogu:

<InstallDir>\Web

gdzie <InstallDir> jest katalogiem w którym jest zainstalowany program go1984.



9.1 Konfiguracja

go1984 dostarczany jest z predefiniowanymi stronami internetowymi, które mogą być przywołane z użyciem przeglądarki internetowej. Każda ze stron zapisana jest w oddzielnym katalogu. go1984 analizuje konfigurację sieciową komputera użytkownika i wyświetla wszystkie adresy IP na które odpowiada serwer. Możliwe jest również sprawić, że komputer będzie dostępny za pośrednictwem dynamicznej nazwy domeny.



Dostępne kamery są widoczne w interfejsie sieciowym za pośrednictwem tak zwanego indeksu. Jest to seria kolejnych liczb, za pomocą których można określić kolejność wyświetlania kamer w interfejsie sieciowym.



Można również przeglądać informacje na temat aktywności połączeń do serwera sieciowego. Wyświetlany może być na przykład identyfikator sesji, czas rozpoczęcia, czas do automatycznego zakończenia nieaktywnego połączenia, nazwa użytkownika itd.

Długość	ć identyfikato 8	ra sesji	Wyg	aśnięcie se 5 min) k		
Identyfikator	Odliczanie	Czas rozpoczęcia	Użytkownik	Ruch	Czas ostatniego odświerzenia	IP komputera	Maksymaine pasmo
	00:04:20	2006-05-08 14:00:09	User_1	181999	2006-05-08 14:00:23	127.0.0.1	4,9 MByte/s

9.2 Interfejs

Przywołanie interfejsu w przeglądarce odbywa się z użyciem następującego adresu URL:

http://ip:port/web

Zmienne należy zastąpić przez:

ip	adres IP lub nazwę domeny komputera na którym uruchomiony jest go1984
port	port określony przy konfiguracji serwera sieciowego (domyślnie 80)
web	nazwę katalogu, w którym umieszczona jest strona. Podane strony są zamieszczone jako przykłady: • java • activex • javascript • pda

Pełen adres URL powinien wyglądać mniej więcej tak:

V Zuru		0	-		U	1
Adresse	http://12	27.0.0).1:80/	'java		

Pokazany na rysunku interfejs sieciowy zostanie następnie wyświetlony w przeglądarce.

Jeżeli zarządzanie użytkownikami zostało aktywowane, użytkownik zostanie poproszony o wpisanie właściwej nazwy użytkownika i hasła.

Uwaga:

Aby wszystkie przykładowe strony działały prawidłowo, konieczna może być modyfikacja ustawień zabezpieczeń przeglądarki. W razie potrzeby maszyna wirtualna Java może zostać darmowo pobrana pod następującym URL:

http://www.java.com

Jeżeli chcesz używać stron opartych na standardzie ActiveX, włącz następujące ustawienia:

- Wykonywanie skryptów formantów ActiveX zaznaczonych jako bezpieczne
- Uruchamianie formantów ActiveX i dodatków plug-in
- Pobieranie niepodpisanych formantów ActiveX
- Wykonywanie aktywnych skryptów

Jeżeli chcesz używać stron opartych na standardzie Java, włącz następujące ustawienia:

- Wykonywanie skryptów apletów języka Java
- Wykonywanie aktywnych skryptów

9.3 Klient J2ME

Dostęp do go1984 możliwy jest również z użyciem telefonu komórkowego wyposażonego w Java i obsługującego standard MIDP 2.0. Można w ten sposób:

- oglądać i sterować obrazem na żywo
- przełączać pomiędzy kamerami
- sterować kamerami PTZ

Telefon musi być skonfigurowany w sposób umożliwiający dostęp do komputera z programem go1984 przez sieć Internet. Można do tego użyć połączeń zgodnych ze standardem CSD, GPRS lub UMTS. Jeżeli telefon nie jest skonfigurowany do korzystania z sieci Internet, należy wprowadzić ustawienia zgodnie z jego instrukcją obsługi lub skontaktować się z dostawcą. Ponadto komputer musi być dostępny przez Internet za pośrednictwem statycznego adresu IP lub dynamicznej nazwy domeny.

Zgodnie z instrukcją telefonu zainstaluj aplet go1984. Niezbędne pliki JAD/JAR znajdują się w następującym katalogu:

<InstallDir>\web\wap\ota\

<InstallDir> jest katalogiem w którym zainstalowano program go1984. Po zainstalowaniu należy uruchomić aplet i otworzyć okno ustawień (Ustawienia...).

go1984 Przewodnik uzytkownika

Host	adres IP lub dynamiczna nazwa hosta twojego komputera
Użytkownik	Nazwa użytkownika ustalona przy zarządzaniu użytkownikami
Hasło	Hasło użytkownika ustalone przy zarządzaniu użytkownikami
Pasmo	Maksymalne pasmo w bitach na sekundę
Kamera startowa	[Opcjonalnie] Nazwa kamery wyświetlanej automatycznie po rozpoczęciu połączenia

Konieczne jest uzupełnienie następujących pól:

Po uzupełnieniu i potwierdzeniu wszystkich pól, można nawiązać połączenie z serwerem go1984 poprzez przyciśnięcie przycisku "Połącz". Nawiązane zostanie połączenie, wyświetlony zostanie obraz z kamery. Aby ograniczyć koszty nowe obrazy będą wysyłane do telefonu tylko po wykryciu ruchu. Przyciśnięcie przycisku "Więcej" spowoduje wyświetlenie listy dostępnych kamer, z których obraz również można oglądać. Jeżeli wybrana kamera jest kamerą PTZ, można nią sterować z użyciem klawiszy numerycznych.

2	Góra
8	Dół
4	Lewo
6	Prawo
1	Oddalenie
З	Przybliżenie
*	Tryb ustawień użytkownika. Po wciśnięciu tego przycisku na dole ekranu zostanie wyświetlona litera "P". Można teraz wybierać predefiniowane pozycje kamery z użyciem przycisków 19. Powtórne przyciśnięcie * przywraca ręczne sterowanie.

9.4 DynDNS

Aby umożliwić dostęp do go1984 przez Internet, należy posiadać stały adres internetowy IP lub dynamiczną nazwę domeny. Ta ostatnia może być ustawiona darmowo dzięki DynDns.org. Aby założyć konto można użyć poniższego linku:

https://www.dyndns.org/account/create.html

Aby założyć konto należy wypełnić wybrane pola. Po wysłaniu formularza otrzymuje się wiadomość potwierdzającą podany adres e-mail. Kliknięcie na link w otrzymanej wiadomości spowoduje potwierdzenie założenia konta.

Create Account

Please complete the form below to create your account. You will receive an e-mail containing instructions to hours, you will need to recreate your account.

Policy Last	Modified: May 4, 2004
1. ACKNOWLE	DGMENT AND ACCEPTANCE OF TERMS OF SERVICE
All are set ope	services provided by Dynamic Network Services, Inc. ("DynDNS") provided to you (the "Member") under the Terms and Conditions forth in this Acceptable Use Policy ("AUP") and any other rating rules and policies set forth by DynDNS. The AUP comprises
l have read and	agree to the Acceptable Use Policy above: 🗹
Username	
Your username	will be used to login to your account and make changes.
Username:	logitest
E-mail Addres	s
The e-mail addr mail addresses	ess you enter must be valid. Instructions to activate your account will be sent to the e-mail address will be removed with no warning. We do not sell our list to anyone. Read more about our <u>privacy p</u>
E-Mail Address	test@logiware.de
Confirm E-Mail	Address: [test@logiware.de
Password	
The password y	ou enter will be used to access your account. It must be more than 5 characters and cannot be you
Password:	
Confirm Passw	ord:
	Create Account Reset Form

Serwer

48

Można teraz zalogować się do serwisu aby uzyskać nazwę domeny.

User:	logitest	Pass:	••••	Login
	<u>Lost P</u>	assword?	<u>Sign Up Now</u>	

Należy kliknąć na link "Add Host" w linijce:

Dynamic DNS (Add Host)

Wystarczy uzupełnić pole Hostname, wybierając łatwą do zapamiętania i rozpoznawalną nazwę hosta. Można również z rozwijanego menu wybrać inne rozszerzenie domeny. Teraz wystarczy pomijając wszystkie pozostałe pola przycisnąć przycisk [Add Host]. Jeżeli wybrana nazwa jest zajęta, należy wybrać inną.

Hostname:		is-a-geek.net 🔽
	For your own domair	n (eg: yourname.com), use <u>Custom DNS</u> .
IP Address:	217.228.81.88	
Enable Wildcard:		
Mail Exchanger (optic	nal):	🔲 Backup MX?
	Add Host	Reset Form

go1984 Przewodnik uzytkownika

go1984 może teraz automatycznie zaktualizować nazwę domeny. Aby to zrobić, należy podać wybraną nazwę domeny, nazwę użytkownika i hasło, oraz wybrać opcję "Automatyczna aktualizacja Domeny DynDNS". Zapewni to dostęp do komputera z Internetu z użyciem dynamicznej nazwy domeny.

Ð	0			000
∃∽ ፼ Administrator ⊟- 🔁 Kamery ⊟ 🔂 Kamery IP ⊟- 🔞 My camera	Otwórz przeglądarkę Właściwości Nazwa d	omeny Sesje Kolejno	ść kamer 📔 Log	
Video		Ten serwer d	ostępny jest pod	
🚽 🦉 🎂 Detekcja ruchu	Domena		Port	
E C Zarządzanie alarmami	yourdomain@dyndns	org	80	
- 🚱 Direct X ⊕ 🧰 Menadżer We/Wy	Używaj domeny r	ównież dla połączeń loka	alnych	
🕀 🧰 Centrum obrazów	-	Obsług	a DynDNS	
 Y Menadzer Uzytkownikow Ustawienia Pomoc (podwójne kliknięcie) 	Nazwa użytkowr testaccount Hasło	nika	Częstotliwość aktualizacji 15 min)+
			Log	
	[00000634] 2006 [00000634] 2006 [00000634] 2006	-05-08 14:18:27 - -05-08 14:18:26 - -05-08 14:18:26 -	> DynDNS error: HTTP/1.1 401 Au > Updating yourdomain@dyndns.or > IP=84.128.90.189	thoriza [,] g
PTZ 👻	0 0	1,1 MByte	0 Byte/s = 0,00 MBit/s	-
Administrator\Serwer sieciowy	1	0		

10 Centrum Obrazów

Centrum obrazów jest wszechstronnym narzędziem służącym do oglądania obrazu z jednej lub wielu kamer na jednym ekranie. Program go1984 oferuje wiele szablonów, odpowiednich dla różnych rozdzielczości.

Najpierw należy zdefiniować widok wybierając odpowiedni szablon z listy dostępnych szablonów. Podwójne kliknięcie utworzy nowy widok, któremu należy nadać nazwę.

go1984 Przewodnik uzytkownika

Nowo utworzony widok, ze zdefiniowanymi miejscami w których będą później pokazane obrazy z kamer, będzie odtąd widoczny w eksploratorze go1984. Aby powiązać dane miejsce z kamerą należy kliknąć na nim prawym przyciskiem. Przywoła to menu z listą dostępnych kamer, z których należy wybrać jedną. Istnieje również opcja umieszczenia grafiki w tle widoku.

51

Można ustawić dowolną ilość widoków, które mogą być pokazywane jednocześnie na różnych monitorach lub kolejno na jednym monitorze. Aby wprowadzić takie ustawienia należy wybrać z eksploratora go1984 pozycję "Monitory". Najpierw należy kliknąć na przycisk "Określ nowy monitor". "Monitor" może obejmować jeden lub wiele widoków. Przycisk służy do wybierania i dodawania widoków do listy "Widoków w tym monitorze". go1984 może w określonych odstępach czasu automatycznie przełączać pomiędzy dodanymi widokami.

Z użyciem odpowiednich pozycji menu można również modyfikować dodatkowe ustawienia, takie jak "Pozycja", "Skróty klawiszowe" oraz "Właściwości". Przyciśnięcie przycisku "Wyświetl" spowoduje wyświetlenie ustawionego wcześniej "Monitora".

11 Ustawienia dodatkowe

11.1 Kamera

Aby zmienić ustawienia kamery należy wybrać kamerę w eksploratorze go1984. Po jej wybraniu można zmodyfikować sposób przetwarzania obrazu.

Uwaga na temat kamer IP:

Przycisk w pełni specjalną funkcję. Kiedy jest aktywny, w programie go1984 wyświetlane są wyłącznie oryginalne obrazy *.jpg pochodzące bezpośrednio z kamer IP; modyfikacje, takie jak dodawanie tekstu, obracanie czy odbicie lustrzane, nie są możliwe. Dzięki temu go1984 może funkcjonować z optymalną wydajnością. Jeżeli tylko to możliwe, należy ustawić kamery tak, by dalsze modyfikacje przez go1984 nie były potrzebne. Jeżeli nie jest to możliwe, należy dezaktywować przycisk i w prowadzić stosowne ustawienia w programie go1984.

Jeżeli obraz ma być podpisany, należy skorzystać z zakładki [Podpis]. Ta funkcja również jest dostępna tylko wtedy, kiedy przycisk 🚾 jest nieaktywny.

	Podpis
eks	
My camera	
	Pozycja obrazu
🔿 Lewo	💽 Środek 🛛 🔘 Prawo
Pozycja	Data i czas
💽 Góra	🗹 Dodaj do tekstu
🔿 Dół	dd/mm/yyyy hh:nn:ss
Czcionka	Kolor
	.,
Przeźroczysto	ść

- Dopasuj obraz do obszaru wyświetlania (powiększ)
- Utrzymuj proporcje obrazu
- Użyj oryginalnego obrazu z kamery (dla najlepszej wydajności)
- 🗰 Odbij obraz wzdłuż osi poziomej
- Odbij obraz wzdłuż osi pionowej
- 👌 Obróć obraz o 90°
- Obróć obraz o 180°
- Obróć obraz o 270°

Na dole ekranu wyświetlane są dodatkowe informacje o kamerze.

	Used disk	space	
Resolution	0	Time stamp	
352x288	1,2 fps	16:49:09 16:44:00 LevelOne FCS-1010 [TLevel1Camera]	
	Frames/sec	Last motion time Type of camera	

11.2 Ustawienia startowe

Program go1984 może uruchamiać się w postaci zminimalizowanej. W takim wypadku bezpośrednio po uruchomieniu program będzie niewidoczny. Jedynie obok zegara systemowego pojawi się mała ikona programu. Podwójne kliknięcie na ikonie spowoduje otwarcie interfejsu programu. Kolejną opcją jest automatyczne uruchamianie programu go1984 przy starcie systemu. Można również zmienić wygląd programu, poprzez wybranie skóry.

Administrator Kamery IP My camera <	Start proxy HTTP Właściwości SMTP Pamięć podręczna sceny Tłumaczenie Dziennik błędów Uruchamiaj go1984 zminimalizowane Automatycznie uruchom przy starcie Windows WinAqua Wybierz skórę

11.3 Konfiguracja serwera SMTP

Aby umożliwić wysyłanie maili przez go1984, należy wcześniej wprowadzić ustawienia tak zwanego serwera SMTP; muszą one być wprowadzone tylko raz. Wychodzące maile są wysyłane na ten serwer a następnie do odbiorcy. Ustawienia niezbędne do skonfigurowania serwera SMTP powinny być dostarczone przez dostawcę. Można je również skopiować z programu do obsługi poczty (Outlook, Outlook Express, itp.). W załączniku zamieściliśmy listę najczęściej używanych serwerów.

	00
Administrator Administrator Kamery My camera My camera Video Carządzanie alarmami Zarządzanie alarmami Zarządzanie alarmami Zarządzanie alarmami Dźwięk Dźwięk Powiadomienie Powiadomienie Przywołaj plik EXE Połączenie telefoniczne Direct X Menadżer We/Wy Centrum obrazów Serwer sieciowy Serwer sieciowy Menadżer Użytkowników Serwer sieciowy Menadżer Użytkowników Serwer sieciowy Menadżer Użytkowników Menadżer Użytkowników Menadżer Użytkowników	Powiadamianie mailowe Log Adresy (Użyj ; do rozdzielenia):
BT7: Mu comoro	353x388 4.1 fps 11:37:54 11:38:05 LevelOpe ECS 1010 [TLevel/Cemeral

W większości wypadków wystarczy wypełnić pola pokazane na rysunku. Jeżeli program nadal nie może wysyłać maili należy sprawdzić ustawienia lub przetestować działanie z użyciem uwierzytelniania "POP3-przed-SMTP". Aby to zrobić należy wypełnić segment "dane dostępowe POP3".

- 🕼 Administrator	Start proxy HTTP Właściwości SMTP Pamię Serwer SMTP:	ć podręczna sceny Tłumaczenie Dziennik błędów Zadresu:
⊡-@i) My camera — Ø ► Video	mail.gmx.net	me@gmx.de
Petekcja ruchu Nagrywanie Zarządzanie alarmami Poret X Menadżer We/Wy Centrum obrazów Serwer sieciowy Menadżer Użytkowników Serwer sieciowy Serwer sieciowy Serwer ia Pomoc (podwójne kliknięcie)	Uwierzytelnianie SMTP Uzyj uwierzytelniania Nazwa użytkownika me@gmx.de Hasto *****	Dane dostępowe POP3 Logowanie POP3 przed wysłaniem pocz Serwer POP3 nazwa użytkownika POP3 Hasło POP3
PTZ 👻		

11.4 Tłumaczenie

Możliwe jest włączenie do interfejsu nowych języków. Dostępne języki wymienione są w poniższej tabeli.

⊡ ∰ Administrator ⊡ 🔁 Kamery ⊡ 🔂 Kamery IP ⊡ 🐻 My camera	Start proxy HTTP Właściwości	SMTP Par	ilęć podręczna sceny [tumaczenie Dziennik błędów
Video			Tłumaczenie	
E Greekcja ruchu	D	State	Development	Polish
📃 🗄 🗋 Zarządzanie alarmami	CAMERAMANAGER_MSG_EXIS	Confirmed	already exists	już istnieje
Intect X Menadżer We/Wy	FG01984_MSG_CAMDIR	Confirmed	Cameras	Kamery
	FG01984_MSG_DIRECTX	Confirmed	Direct X	Direct X
	FGO1984_MSG_HELP	Confirmed	Help	Pomoc (podwójne kliknię
	FG01984_MSG_IMAGECENTER	Confirmed	Image center	Centrum obrazów
Pomoc (podwójne kliknięcie)	FG01984_MSG_IOMMANAGER	Confirmed	IO-Manager	Menadżer We/Wy
	FG01984_MSG_IPCAMS	Confirmed	IP-Kameras	Kamery IP

W wypadku potrzeby stworzenia nowej opcji językowej należy kliknąć prawym przyciskiem na wolnej kolumnie w tabeli. Po wybraniu istniejącego języka jako szablonu pojawi się okno z pytaniem o nazwę nowego języka (np. Hiszpański). Należy teraz z użyciem istniejących języków przetłumaczyć pojęcia linijka po linijce. Nowy język będzie dostępny od razu po zakończeniu tłumaczenia.

		Tłumacze	nie	
D	State	Development	Γ.	
CAMERAMANAGER_MSG_EXIS	Confirmed	already exists	Wybierz	
FGO1984_MSG_CAMDIR	Confirmed	Cameras	Skopiuj do schowka	
GO1984_MSG_DIRECTX	Confirmed	Direct X	Usuń	
FGO1984_MSG_HELP	Confirmed	Help	Porównaj pojęcia	
FGO1984_MSG_IMAGECENTER	Confirmed	Image center	Skopiuj język z 🔹 🕨	Środowisko rozwoju
FGO1984_MSG_IOMMANAGER	Confirmed	IO-Manager	Usuń język	English
FGO1984_MSG_IPCAMS	Confirmed	IP-Kameras	Eksportuj język do pliku tekstowego	German
FG01984_MSG_LICENSENOTV/	Confirmed	Your license is not valid for this	Importuj język z pliku tekstowego	Spanish
GO1984_MSG_MSG_TOOLTIP	Confirmed	(right mouse button for options)	Eksportuj jako CSV	Czech
FGO1984_MSG_PLEASEMAIL	Confirmed	Please email this file to		French
FGO1984_MSG_PLUGIN	Confirmed	Video PlugIn		Italian
FGO1984_MSG_RELEASEDATE	Confirmed	The release date is		Portuguese
FGO1984_MSG_SETUP	Confirmed	Setup		Polish
GO1984_MSG_SUPPORTFILEC	Confirmed	The generated supportfile was :		Turkish
FGO1984_MSG_USERMANAGE	Confirmed	User manager		
•(})	8)+(

12 Zarz dzanie zdarzeniami

go1984 wyposażony jest we wszechstronne opcje zarządzania zdarzeniami, które pozwalają na dużą dowolność w konfiguracji. Dostępne są różne sygnały wejściowe i wyjściowe. Sygnały te mogą pochodzić z kamer, wyłączników czasowych oraz pluginów.

Każdy sygnał wejściowy może zostać powiązany z jednym lub wieloma zdarzeniami. Najważniejsze sygnały są automatycznie powiązane ze standardowymi akcjami od momentu zainstalowania programu. Na przykład detekcja ruchu powiązana jest z nagrywaniem i powiadomieniem wysłanym przez odpowiednią kamerę. Można jednak zmienić te powiązania.

W zależności od typu kamery dostępne są następujące sygnały wyjściowe (akcje):

Wyjście1

Ten sygnał może być użyty do wyłączania i wyłączania cyfrowego wyjścia kamery (jeśli jest dostępne). Może być użyte do zastosowań takich jak kontrola urządzenia otwierającego drzwi.

Dostępne są następujące sygnały wejściowe (Zdarzenia):

Sygnał	aktywowany gdy
- Ciemność	jasność obrazu z kamery jest bardzo niska (patrz Detekcja ruchu → Ustawienia → "Jasność jest mniejsza niż")
- Błąd	kamera zgłasza błąd lub jest niedostępna
- Bezczynność	nie wykryto żadnego ruchu
- Wejście1, Wejście2	wejście cyfrowe kamery zostaje zamknięte
- Detekcja ruchu	wykryto ruch
- Wysoki poziom ruchu	poziom ruchu jest bardzo wysoki (patrz Detekcja ruchu → Ustawienia → "Wartość ruchu jest większa niż")
- Nagrywanie przed alarmem	nagrywanie przed alarmem jest aktywne
- Nagrywanie	obrazy są nagrywane
- Wyłącznik czasowy	Wyłącznik jest aktywny

go1984 Przewodnik uzytkownika

Sygnały wejścia są przedstawione w Menadżerze wejść/wyjść. Z lewej strony sygnałów znajdują się diody LED. Czarnozielony LED oznacza że sygnał jest wyłączony, zielony – że sygnał jest włączony.

🖻 🔄 Menadżer WeA	AVy _
🖃 🔂 Event	
😑 🔂 Camera	à
🖻 🔂 My	camera
···· Q	Active
	Darkness
	Error
Q	Idle
	Input1
🕂 🔍 🔍	MotionDetectionFinished
ė- Q	Motiondetector
	🔗 Nagrywanie
	🔗 Odtwarzaj dźwięk
	🔗 Powiadamianie przez pocztę
	🔗 Transmisja LAN
	🔗 Przywołaj zewnętrzny program
	🔗 Połączenie telefoniczne
	MotionOverload
🞱	NewImage
🝳	PreRecording
🞱	Recording
	SceneActive

Sygnały dochodzące z kamer można przeglądać w Menedżerze wejść/wyjść pod pozycją "Zdarzenie". Można tam również zobaczyć jaki sygnał był powiązany z jakim zdarzen<u>iem.</u> Powiązania można tworzyć

wszędzie tam, gdzie kursor myszki zmienia się w następujący symbol: Kliknięcie na ikonie prawym przyciskiem myszy spowoduje otwarcie menu powiązań. Proces ilustruje następujący przykład.

Przykład:

Cyfrowe wejście kamery IP zostało połączone z dzwonkiem do drzwi. Za każdym użyciem dzwonka kamera ma rozpocząć nagrywanie. Aby zaprogramować to zdarzenie należy wybrać kamerę w eksploratorze go1984 a następnie wybrać opcję "Nagrywanie".

Pokazane zostaną rozmaite ustawienia dostępne dla funkcji nagrywania.

Przycisk Akcja sznajduje się w dole ekranu. Po instalacji jest on powiązany z detekcją ruchu. Można teraz zmienić to powiązanie, przyporządkowując je do cyfrowego wyjścia kamery. Kliknięcie na przycisku za pomocą prawego przycisku myszki spowoduje otwarcie menu. Należy potem wybrać "Wejście1" jako sygnał wejściowy, tak jak pokazano na rysunku. Po wprowadzeniu tego ustawienia kamera rozpocznie nagrywanie jak tylko połączenie z cyfrowym wejściem kamery zostanie zamknięte.

<u>Uwaga:</u>

Należy pamiętać że pojedynczy sygnał wejściowy może być powiązany z kilkoma różnymi akcjami. W powyższym przykładzie ten sam sygnał powinien nie tylko włączać nagrywanie, ale również powodować powiadomienie przez e-mail. Ponadto sygnały pochodzące z kamery są dostępne dla pozostałych kamer. W powyższym przykładzie sygnał z pojedynczej kamery mógł zostać użyty do sterowania funkcją nagrywania wszystkich kamer.

13 Zał cznik

13.1 Serwery POP3/SMTP

Lista najpopularniejszych serwerów POP3/SMTP:

1und1	POP3-Server: pop.1und1.com
	SMTP-Server: smtp.1und1.com
	Nazwa konta: ptXXXXXX-XXX (Nazwa skrzynki)
ARCOR	POP3-Server: pop3.arcor.de
	SMTP-Server: postman.arcor.de (mail.arcor.de)
	Nazwa konta: Nazwaużytkownika
E-PLUS	POP3-Server: mail.imail.de
	SMTP-Server: mail.imail.de
	Nazwa konta: Nazwaużytkownika
FREENET	POP3-Server: pop3.freenet.de
	SMTP-Server: mx.freenet.de
	Nazwa konta: nazwaużytkownika@freenet.de
GMX	POP3-Server: pop.gmx.net
	SMTP-Server: mail.gmx.net
	Nazwa konta: Numer konta lub E-Mail
GOOGLEMAIL	POP3-Server: pop.googlemail.com
	SMTP-Server: smtp.googlemail.com
	Nazwa konta: username@googlemail.com
LYCOS	POP3-Server: pop.lvcos.de
	SMTP-Server: smtp.lycos.de
	Nazwa konta: Nazwaużytkownika@lycos.de
o2 Online	POP3-Server: pop.o2online.de
	SMTP-Server: mail.o2online.de
	Nazwa konta: Twójnumertelefonu@o2online.de
RTL World	POP3-Server: pop3.rtlworld.de
	SMTP-Server: smtp.rtlworld.de
	Nazwa konta: Nazwaużytkownika
Schlund+Partner	POP3-Server: pop.kundenserver.de
	SMTP-Server: auth.smtp.kundenserver.de
	Nazwa konta: m1234567-1 (Mailbox-Name)
STRATO	POP3-Server: post strato de
	SMTP-Server: post.strato.de
	Nazwa konta: name%eigenedomain.de
T-ONLINE	POP3-Server: pop.t-online.de
	SMTP-Server: mailto.t-online.de
	Pop-Name: Identyfikator sieciowy T-Online-Nr. 0001@t-online.de
T-ONLINE SMTP	POP3-Server: pop.t-online.de
	SMTP-Server: smtprelav.t-online.de
	Pop-Name: Identyfikator sieciowy T-Online-Nr. 0001@t-online.de
TISCALI	POP3-Server: pop.tiscali.de
	SMTP-Server: smtp.tiscali.de
	Nazwa konta: Nazwaużytkownika bez '@tiscali.de'
VODAFONE	POP3-Server: pop.email.vodafone.de
	SMTP-Server: smtp.email.vodafone.de
	Nazwa konta: Numer telefonu @vodafon.de
WEB.de	POP3-Server: pop3.web.de
	SMTP-Server: smtp.web.de
	Nazwa konta: Nazwaużytkownika
УАНОО	POP3-Server: pop.mail.vahoo.de
	SMTP-Server: smtp.mail.vahoo.de
	Nazwa konta: Adres e-mail bez '@yahoo.de'
үаноо	Nazwa konta: Nazwaużytkownika POP3-Server: pop.mail.yahoo.de SMTP-Server: smtp.mail.yahoo.de Nazwa konta: Adres e-mail bez '@yahoo.de'

Masthead

62

14 Masthead

Telefon : (+49)(0)5921 7139925 Telefax : (+49)(0)5921 7139929

Internet : <u>http://www.go1984.de</u> E-mail działu sprzedaży : <u>sales@logiware.de</u> E-mail działu obsługi klienta : <u>support@logiware.de</u>

Wszystkie nazwy firm i/lub produktów są nazwami handlowymi i/lub zastrzeżonymi nazwami handlowymi lub markami będącymi własnością ich producentów. Zastrzegamy sobie prawo do technicznych zmian i nie ponosimy odpowiedzialności za błędy i pominięcia.